

# Spelregels Squash:



Iedere rally begint met een service. De speler(ster) staat met minstens één voet binnen de lijnen van het servicevak. De bal wordt opgegooid en (alvorens de grond te raken) rechtstreeks naar de voormuur geslagen. De bal moet de voormuur raken tussen de uitlijn en de servicelijn. Vervolgens dient de bal in het kwart van naastgelegen achterveld te komen. (Dit mag rechtstreeks zijn, maar ook via de zij- of achtermuur).

Het recht om als eerste te serveren wordt bepaald door een toss met een racket. De winnaar van de toss kiest één van beide servicevakken. De rest van de wedstrijd mag de winnaar van de afgelopen rally beginnen met het serveren van de volgende rally. Aan het begin van ieder game en na het wisselen van de service mag de serveerder(ster) kiezen uit welk servicevak te serveren. Daarna dient de serveerder na elke gewonnen rally te wisselen van servicevak, tot het recht van serveren overgaat naar de tegenstander.

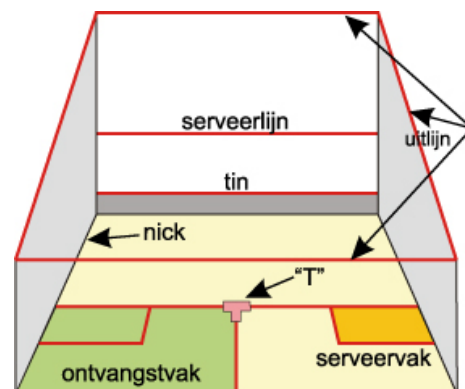
## De puntentelling

Iedere game gaat om 9 punten, d.w.z. de speler die als eerste 9 punten behaalt wint de game. Een uitzondering doet zich voor bij de stand 8-8. In dat geval beslist de ontvanger(ster) van de service of de game doorgaat tot 9 of tot 10 punten.

Een wedstrijd wordt gewonnen als één van beide spelers 3 games heeft gewonnen. Dus de einduitslag zou kunnen zijn 3-0, 3-1 of 3-2. Een punt kan alleen behaald worden door de serveerder(ster). De tegenstander moet eerst het recht van serveren winnen, alvorens punten te kunnen scoren.

## De service is fout:

- Als de serveerder(ster) op het moment van serveren niet met tenminste één voet binnen het servicevak staat.
- Als de bal de voormuur niet rechtstreeks raakt.
- Als de bal de voormuur op of onder de servicelijn raakt.
- Als de bal buiten het kwart van naastgelegen achterveld of op één van de lijnen daarvan de vloer raakt.
- Als de bal tweemaal het racket raakt.
- Als de bal wordt misgeslagen.
- Als de bal tegen de tin of op de tinlijn wordt geslagen.
- Als de bal uit of op de uitlijnen wordt geslagen.



## De rally is afgelopen:

- Als de service fout is.
- Als de bal de voormuur niet raakt.
- Als de bal twee of meer keren heeft gestuit op de vloer.
- Als de bal tegen de tin of op de tinlijn wordt geslagen.
- Als de bal uit of op de uitlijnen wordt geslagen.
- Als de bal op weg naar de voormuur eerst de vloer raakt.
- Als de bal tweemaal het racket raakt.



De tegenstander van de speler(ster) die één van bovengenoemde fouten maakt, wint een punt als hij/zij heeft geserveerd of verdient het recht van serveren indien hij/zij niet zelf heeft geserveerd.

## Een let

Indien er onbewust/onbedoeld gehinderd wordt en daardoor de bal niet meer bespeelbaar is, wordt de rally overgespeeld en spreekt men van een "let". Bij bewust hinderen gaat of de service of het punt naar de tegenstander.